

Type de criminalité	Îlot n° 0	Îlot n° 1	Îlot n° 2	Îlot n° 3	Îlot n° 4	Îlot n° 5	Îlot n° 6	Îlot n° 7	Îlot n° 8	Îlot n° 9	Total
Vol qualifié sur une personne											0
Vol qualifié dans un commerce							1				1
Vol qualifié dans une institution financière											0
Vol qualifié de véhicule											0
Vol qualifié sac à main											0
Vol qualifié autre											0
Intimidation (art. 423)											0
Incendie de biens immobiliers (volontaire)											0
Incendie véhicules (volontaire)											0
Incendie d'autres biens (volontaire)											0
Introduction par effraction dans résidence			1		1	2	1				5
Introduction par effraction dans camp, chalet											0
Introduction par effraction dans commerce											0
Introduction par effraction autre											0
Vol dans/sur véhicule + 5000 \$											0
Vol sac à main + 5000 \$											0
Vol à la tire + 5000 \$ (pick pocket)											0
Vol à l'étalage + 5000 \$											0
Vol de vélo + 5000											0
Vol autres + 5000 \$											0
Vol de véhicule automobile 283 295											0
Vol camion, autobus											0
Vol de véhicule moteur (moto, cyclomoteur)											0
Vol de véhicule moteur (tracteur)											0
Vol de véhicule moteur (construction)											0
Vol de motoneige											0
Vol de véhicule VTT (tout terrain)											0
Vol autres véhicules											0
Vol dans/sur véhicule - 5000 \$											0

Type de criminalité	Îlot n° 0	Îlot n° 1	Îlot n° 2	Îlot n° 3	Îlot n° 4	Îlot n° 5	Îlot n° 6	Îlot n° 7	Îlot n° 8	Îlot n° 9	Total
Vol sac à main - 5000 \$											0
Vol à la tire - 5000 \$ (pick pocket)											0
Vol à l'étalage - 5000 \$											0
Vol vélo - 5000 \$							1				1
Vol autres - 5000 \$		2	2	2	3	1	2				12
Recel + 5000 \$											0
Recel - 5000 \$											0
Dommages matériel + 5000 \$ (387 et 388)											0
Dommages matériel - 5000 \$ (387 et 388)			1		1	1	2				5
Dommages matériel sur véhicule + 5000 \$											0
Dommages matériel sur véhicule - 5000 \$					1		1				2
Méfait graffiti + 5000 \$											0
Méfait graffiti - 5000 \$											0