

Type de criminalité	Îlot n° 1	Îlot n° 2	Îlot n° 3	Îlot n° 4	Îlot n° 5	Îlot n° 6	Îlot n° 7	Îlot n° 8	Total
Vol qualifié sur une personne									0
Vol qualifié dans un commerce									0
Vol qualifié dans une institution financière									0
Vol qualifié de véhicule									0
Vol qualifié sac à main									0
Vol qualifié autre									0
Intimidation (art. 423)			1		1				2
Incendie de biens immobiliers (volontaire)									0
Incendie véhicules (volontaire)									0
Incendie d'autres biens (volontaire)									0
Introduction par effraction dans résidence	1		4		3				8
Introduction par effraction dans camp, chalet									0
Introduction par effraction dans commerce						1		1	2
Introduction par effraction autre								1	1
Vol dans/sur véhicule + 5000 \$									0
Vol sac à main + 5000 \$									0
Vol à la tire + 5000 \$ (pick pocket)									0
Vol à l'étalage + 5000 \$									0
Vol de vélo + 5000 \$									0
Vol autres + 5000 \$				1					1
Vol de véhicule automobile 283 295	1	1			1				3
Vol camion, autobus						2			2
Vol de véhicule moteur (moto, cyclomoteur)									0
Vol de véhicule moteur (tracteur)									0
Vol de véhicule moteur (construction)									0
Vol de motoneige									0
Vol de véhicule VTT (tout terrain)									0
Vol autres véhicules									0
Vol dans/sur véhicule - 5000 \$	1	1	2	1	2				7

Type de criminalité	Îlot n° 1	Îlot n° 2	Îlot n° 3	Îlot n° 4	Îlot n° 5	Îlot n° 6	Îlot n° 7	Îlot n° 8	Total
Vol sac à main - 5000 \$									0
Vol à la tire - 5000 \$ (pick pocket)									0
Vol à l'étalage - 5000 \$	1		1	3					5
Vol vélo - 5000 \$		1	5	1	1				8
Vol autres - 5000 \$	10		4	4	1	2			21
Recel + 5000 \$									0
Recel - 5000 \$									0
Dommages matériel + 5000 \$ (387 et 388)									0
Dommages matériel - 5000 \$ (387 et 388)	1		3	1					5
Dommages matériel sur véhicule + 5000 \$									0
Dommages matériel sur véhicule - 5000 \$	1		1		1	1			4
Méfait graffiti + 5000 \$									0
Méfait graffiti - 5000 \$									0

Ces informations proviennent de la Direction de la police de Trois-Rivières