Programme d'animation

Groupes scolaires 2023-2024

Bibliothèques
de Trois-Rivières

trois-rivières

Cher personnel enseignant,

C'est avec plaisir que les bibliothèques de Trois-Rivières vous présentent le programme d'activités 2023-2024. Les activités proposées sont offertes gratuitement et conçues spécialement pour les élèves du préscolaire et du primaire qui fréquentent les écoles de Trois-Rivières. À travers celles-ci, les élèves pourront découvrir des autrices et des auteurs, des collections de livres ainsi que l'univers des bibliothèques publiques.

Nous vous souhaitons une bonne année scolaire et au plaisir de vous accueillir en bibliothèque!

L'équipe d'animation

Réservation des activités

Information
Réservation
Annulation

Dominique Bouchard

Chantal Jacob

819 372-4639

biblioanimation@v3r.net

Espace enseignant

Vous cherchez des livres sur des sujets précis ?

Vous avez besoin d'accompagnement dans la recherche documentaire ? Communiquez avec le personnel du secteur jeunesse de la bibliothèque Gatien-Lapointe, il saura vous aider!

bglsecteurjeune@v3r.net

Carte d'abonnement

Celle-ci est offerte au personnel enseignant du Centre de services scolaire du Chemin-du-Roy qui travaille dans l'une ou l'autre des écoles de Trois-Rivières. Pour s'abonner, l'enseignante ou l'enseignant doit présenter une pièce d'identité avec photo, une preuve de résidence et une preuve d'emploi (relevé de paie ou carte du syndicat).

Il suffit de se présenter au comptoir de l'une des cinq bibliothèques de la
Ville de Trois-Rivières.

Information : bglsecteurjeune@v3r.net

Une visite à la bibliothèque

L'accueil des classes à la bibliothèque favorise l'accès à la lecture de différentes façons :

- Période de lecture et emprunt de livres;
- Consultation de documents sélectionnés par le personnel selon le thème déterminé par l'enseignante ou l'enseignant;
- Visite de la bibliothèque.

Réservez votre visite en tout temps! Prenez connaissance de cette vidéo pour les consignes à respecter lors de la visite à la bibliothèque.

Suggestion d'activités pour les groupes de francisation

Préscolaire

4 ans

L'heure du conte F

Par le biais d'histoires, de comptines et de bricolages, l'enfant développe le goût du livre et de la lecture. Thématiques : différentes fêtes, arts, moyens de transport, alimentation, environnement, et plus encore.

Le cirque F

La vie de cirque fascine les enfants. Clowns et acrobates sont des artistes qui amusent. Au moyen de différents albums et documentaires, les jeunes découvrent cet univers et deviennent des artistes pour quelques instants!

Carlos est de retour! F

Le carlin le plus gourmand du monde a plusieurs facettes à sa personnalité. Les enfants pourront découvrir la collection de livres hilarants de Carlos le carlin d'Aaron Blabey. Humour et plaisir garantis!

Maternelle 4 ans et visite avec les parents

Voici des activités que nous proposons spécialement au personnel enseignant qui désire réserver une sortie avec les parents :

- Heure du conte : thématique famille;
- Le cirque : introduction au monde du cirque et lecture d'un conte. Les parents sont invités à performer devant les enfants;
- Période de jeux de société dans l'espace Biblio-Jeux (bibliothèques de La Franciade, Gatien-Lapointe et Simone-L.-Roy);
- Prêt de livres et visite de la bibliothèque.

Préscolaire

5 ans

Une sorcière pas comme les autres (F)

Winnie la sorcière habite une maison toute noire : les meubles sont noirs, les planchers sont noirs, les portes et même… son chat! Comment Winnie fait-elle pour voir dans tout ce noir?

Monsieur et Madame (F)

Qui ne connaît pas la série Monsieur et Madame? Cette activité amusante laisse la chance aux enfants de plonger dans leur univers en s'amusant à identifier les émotions, les couleurs et les types de personnalité.

L'heure du conte (F)

Par le biais d'histoires, de comptines et de bricolages, l'enfant développe le goût du livre et de la lecture. Thématiques sur demande : différentes fêtes, arts, moyens de transport, alimentation, environnement, et plus encore.

Il était une fois (F)

Le conte est un récit imaginaire. Nous retrouvons aussi dans le conte la présence d'éléments fantastiques et merveilleux. Les jeunes vont découvrir leurs personnages favoris : princesses, sorciers, loups, etc.

Au son de la musique

Do, ré, mi, fa, sol, la, si, do… Faites découvrir le monde de la musique aux enfants à travers les contes et les chansons. Ils jouent à deviner les différents instruments qu'ils entendent et terminent l'activité par un bricolage musical spécial.

1er cycle

La musique autour du monde

F 1re année

Les jeunes sauront-ils identifer l'instrument de musique qu'ils entendent ou qu'ils voient ? Reconnaître la chanson qui joue ? Le méli-mélo musical ? Cet atelier offre un voyage unique dans le merveilleux monde de la musique.

Les petites bêtes

F 1re année

À l'abri dans leur cabane, les élèves découvrent la collection « Drôles de petites bêtes ». Une histoire à écouter, des jeux amusants à réaliser, des livres à feuilleter, sélectionnés tout spécialement pour les élèves de première année.

Robert Munsch nous amuse toujours

1re année

Auteur prolifique, Robert Munsch sait raconter les événements du quotidien d'une manière à la fois drôle et farfelue. Diverses activités permettront aux jeunes de redécouvrir ses livres. Et comme leurs parents, ils pourront l'aimer autant!

L'heure du conte

F

Par le biais d'histoires, de comptines et de bricolages, l'enfant développe le goût du livre et de la lecture. Thématiques : différentes fêtes, arts, moyens de transport, alimentation, environnement, et plus encore.

L'humour d'Élise Gravel

2e année

L'œuvre d'Élise Gravel est tout sauf ennuyante! Ses dessins rigolos et ses histoires de monstres nous le montrent bien. Venez plonger dans son univers attachant et vous amuser avec les élèves. Du plaisir garanti!

Miniroman

2e année

Dès les débuts de l'apprentissage de la lecture, les élèves sont curieux de découvrir de nouvelles collections de romans. Cette activité propose des titres québécois qui intéresseront les élèves mais aussi le personnel enseignant!

La sorcière Cornebidouille

1re année

La sorcière Cornebidouille a un problème avec un petit garçon prénommé Pierre, qui déteste la soupe et refuse d'en manger. En plus, Pierre ne croit même pas aux sorcières! Cornebidouille réussira-t-elle à s'imposer et lui faire manger sa soupe ?

Conte réinventé

F

Les élèves ont lu les contes traditionnels en classe ? Ils peuvent aussi s'amuser avec les contes réinventés. Cette activité leur fera découvrir comment les autrices et les auteurs font vivre de nouvelles aventures aux personnages de contes traditionnels.

Le monde des pirates

F

Les pirates ont toujours captivé petits et grands. Avec des accessoires et plusieurs livres sur le sujet, l'animatrice fait découvrir leurs histoires.
Qui sont les pirates les plus connus ?
Que mangeaient-ils ?
Tout un univers à découvrir!

Le jeu-questionnaire de Noël

Les jeunes s'amusent en explorant le thème de Noël. Au programme : des questions pour tester leurs connaissances, des jeux et différentes épreuves physiques.

Crée ta propre histoire

2e année

Les élèves plongent dans une histoire avant de devenir eux-mêmes auteur et autrice.

Découvre les documentaires

2e année

L'atelier permet aux élèves de découvrir des collections de documentaires qui leur plairont à coup sûr.

Le Petit Prince

2e année

Un moment unique attend les jeunes à la bibliothèque : la découverte du Petit Prince de Saint-Exupéry, son histoire et celle de la rose.

Les créatures d'Halloween

F 2e année

Monstres, sorcières et vampires font tous partie de l'imaginaire des enfants. Basée sur la collection d'albums « Comment ratatiner », cette activité permet aux élèves de trouver la façon la plus drôle de faire disparaître ces créatures effrayantes.

Savais-tu ?

F 2e année

Une activité amusante pour faire découvrir des mal-aimés du monde animal avec les minidocumentaires humoristiques de la collection « Savais-tu ? », publiée aux éditions Michel Quintin. Une activité ludique pour enrichir son vocabulaire et en apprendre davantage sur les animaux, leur famille et plus encore.

2e cycle

Toutes les activités du 2e et du 3e cycle sont à réaliser en équipe.

Mystère à l'Halloween

3e année

Pour résoudre le mystère, les élèves auront besoin de leur courage, leur force et leur détermination. Cette activité est inspirée de documentaires jeunesse qui donnent la chair de poule.

Enquête à la bibliothèque

F

Sous forme de jeu d'observation, les élèves vont découvrir différents peintres et l'histoire de l'art. Les arts s'ouvrent à eux!

En route vers les jeux

Que vos élèves soient mordus des Jeux olympiques ou simplement curieux, ils souhaitent tous en apprendre davantage sur cet événement.
Ils pourront découvrir les Jeux olympiques sous la forme de différents jeux. Du plaisir garanti!

La bande dessinée

Si vos élèves dévorent les bandes dessinées et sont toujours en quête de la série que tout le monde s'arrache, cette activité saura les intéresser! Partez à la découverte des univers de la bande dessinée et en prime, découvrez quelques titres québécois.

Le monde des insectes

F

Atelier sur l'exploration des insectes au moyen d'un jeu où les jeunes pourront satisfaire leur curiosité. L'activité est suivie d'une période de découverte de livres documentaires sur le sujet.

Le monde des sorcières

Vos élèves sont fascinés par la sorcellerie ? Faites-leur découvrir le monde des sorcières. Questions, jeux et travail d'équipe sont au rendez-vous. Abracadabra!

Le prince de Motordu

Le jeune prince de Motordu habite un magnifique chapeau. Avec ses coussins, il y joue aux tartes. Il vous attend à la bibliothèque pour jouer avec les « maux ». Cette animation a comme objectif de faire connaître l'univers de l'auteur PEF.

Les contes

Vos élèves disent connaître les personnages des contes traditionnels ? Participez à cet atelier pour leur faire voir les contes d'une autre façon et pour tester leurs véritables connaissances en jouant à notre jeu-questionnaire.

Un livre dont tu es le héros

Qu'ils soient dans un jardin géant ou dans une école de magie, les élèves devront poser les bonnes actions pour atteindre l'objectif fixé par l'animatrice. L'activité se veut une aventure dans un lieu inusité dont le but est de relever en équipe divers défis.

Noël à la bibliothèque

Pour s'imprégner de la magie du temps des fêtes, des lectures et des jeux amusants sont proposés aux jeunes.

Proverbes et expressions

Être malin comme un singe ou avoir une mémoire d'éléphant, est-ce une qualité ou un défaut ? Quel est le sens de ces expressions ? Pour tout connaître de ces expressions et en apprendre de nouvelles, il faut participer à la course aux proverbes! Au programme : réchauffement, entraînement et pour finir, la course!

3e cycle

Enquêtes policières

F 5e année

Un scénario d'enquête est soumis aux jeunes élèves. Observation, déduction et supposition seront nécessaires pour trouver le coupable.

Le monde des sorcières 2

5e année

Vos élèves sont fascinés par la sorcellerie ? Alors faites-leur découvrir le monde des sorcières. Questions, jeux et travail d'équipe sont au rendez-vous. Abracadabra!

La bande dessinée, tout un monde!

Une activité sur mesure pour les lecteurs de bandes dessinées et de mangas. Au moyen de quiz improvisés et de questions-réponses à mémoriser, les jeunes découvriront les titres de l'heure dans le monde du 7e art, en plus de développer un esprit d'équipe.

La littérature jeunesse et le cinéma

Plusieurs bandes dessinées et romans ont été adaptés pour le grand écran. Durant l'activité, toutes sortes de jeux amèneront les jeunes à faire des liens entre le cinéma et la littérature.

La littérature québécoise

La littérature québécoise pour la jeunesse n'a jamais été aussi prolifique et produit plusieurs classiques qui gagnent à être connus. Au cours de cette activité, les élèves découvriront de nouvelles autrices et de nouveaux auteurs, puis testeront leurs connaissances littéraires en relevant une série de défis autour de la littérature québécoise.

La révolution des inventions

F

La crème glacée a-t-elle été inventée par les Inuits ? Les Romains ont-ils inventé la roue ? L'inventeur du sandwich a-t-il pour nom M. Sandwich ? Le monde des inventions est fascinant! Les jeunes devront identifier les affirmations qui sont vraies et celles qui sont fausses.

Les Jeux olympiques de l'infini

Les Jeux olympiques ont commencé et les organisateurs ont remarqué que certains athlètes avaient disparu. En fait, ils sont coincés au stade, dans la piscine, sur la piste de vélo, etc. Est-ce que les élèves seront assez braves et habiles pour les délivrer ? Cette activité permet de faire découvrir la collection de romans « Zèbre » aux élèves.

Les légendes du Québec

Y a-t-il un brin de vérité dans cette histoire ? Faire revivre une légende est une activité amusante! Les enfants devront faire appel à leur créativité et leur débrouillardise pour entrer au cœur d'une légende fascinante!

L'univers d'un journal intime

Une activité pour apprendre ce qui caractérise l'écriture d'un journal intime et pour découvrir une multitude de titres qui sauront intéresser les élèves.

Proverbes et expressions

Il pleut à boire debout ou se faire du sang de cochon, est-ce une réalité ou une façon de dire les choses ? Les élèves s'amuseront à découvrir des proverbes et des expressions qui enrichissent la langue française et qui nous font rire.

Roman noir

6e année

Que se passe-t-il au lac Adelard ? Est-ce vrai que les vieux livres sont dangereux ? Quel est ce mystérieux bruit dans le mur ? À l'aide d'énigmes tirées des romans de la collection « Noire » de La courte échelle, les élèves découvriront un monde de suspense et de mystère.

Nous joindre

Bibliothèque Aline-Piché
5575, boulevard Jean-XXIII

Bibliothèque de La Franciade
100, rue de la Mairie

Bibliothèque Gatien-Lapointe
1425, place de l'Hôtel-de-Ville

Bibliothèque Maurice-Loranger
70, rue Paré

Bibliothèque Simone-L.-Roy
500, Grande-Allée

Service d'animation

819 372-4639
biblioanimation@v3r.net
biblio.v3r.net

Commission scolaire du Chemin-du-Roy

Québec

Bibliothèques de Trois-Rivières

trois-rivières