

Forum Vox

Rapport de consultation



Table des matières

Mise en contexte	2
Dîner-conférence	2
Présentation des résultats	3
Atelier de consultation	4
L'impact de la culture, des sports ou des loisirs chez les jeunes.....	4
Les défis, freins et obstacles vécus par les jeunes	5
Des lieux attirants pour les jeunes	5
Une ville à l'image des jeunes.....	6
Processus décisionnel et suites du projet	7

Mise en contexte

En 2022, la Ville a instauré le comité Jeunesse, une instance regroupant de 15 à 30 jeunes âgés de 15 à 35 ans vivant à Trois-Rivières. Comme chaque année depuis sa création, la cohorte 2025-26 du comité Jeunesse avait pour mission de se pencher sur une thématique qui concerne les jeunes de Trois-Rivières et de formuler une série de recommandations à déposer aux membres du conseil municipal. Cette année, la thématique de travail choisie fut « Assurer l’accessibilité des activités culturelles, des sports et des loisirs ».

Avec l’objectif de consulter un grand nombre de jeunes et d’orienter les travaux du comité Jeunesse, la Ville a organisé, le 17 avril 2026, sa quatrième édition du forum Vox.

Le forum, organisé au Complexe Laviolette, s’est déroulé en deux temps :

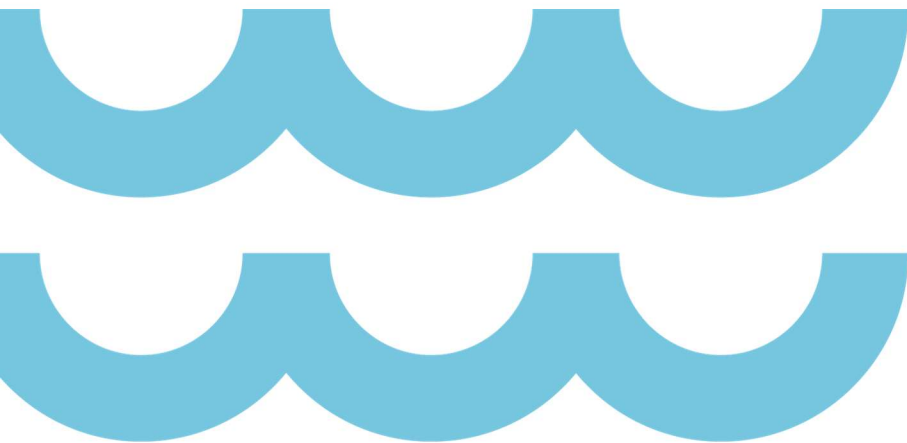
1. Un dîner conférence sur le thème de l’accessibilité aux arts, aux sports et aux loisirs ;
2. Un atelier de consultation animé par les membres du comité Jeunesse.

Au total, cette dernière édition du forum Vox a permis de consulter 83 jeunes âgés en 15 et 35 ans. Ce rapport présente les grandes étapes du forum Vox, les questions posées aux participantes et participants lors des ateliers ainsi que les données obtenues.

Dîner-conférence

À la suite d’un mot d’ouverture de monsieur Jean-François Aubin, maire de Trois-Rivières, le forum a débuté avec un dîner conférence autour de la question de l’accessibilité aux arts, aux sports et aux loisirs. Le panel, d’une durée d’environ 45 minutes, réunissait l’animateur et humoriste Kevin Raphaël ainsi que l’auteur, chroniqueur et conférencier Fabrice Vil. Pour donner suite à la discussion, les jeunes présents dans la salle ont eu l’occasion d’échanger avec les panélistes et de poser leurs questions.

Présentation des résultats



Atelier de consultation

Pour donner suite au dîner conférence, les jeunes étaient invités à participer à un atelier de consultation décliné en quatre exercices. L'objectif de ces exercices était d'explorer la thématique de cette année sous différents angles :

1. L'impact de la culture, des sports ou des loisirs chez les jeunes ;
2. Les défis, freins et obstacles vécus par les jeunes ;
3. Des lieux attirants pour les jeunes;
4. Une ville à l'image des jeunes.

L'impact de la culture, des sports ou des loisirs chez les jeunes

Pour ce premier exercice, l'équipe municipale souhaitait mieux comprendre les retombées de la pratique d'activités sportives, culturelles et de loisir chez les jeunes. Pour amorcer les échanges, les participantes et participants étaient invités à se présenter en partageant l'une de leurs passions ainsi qu'un mot décrivant ce que celle-ci leur apporte au quotidien. Pendant l'activité, les membres du comité Jeunesse responsables de l'animation des tables saisissaient les réponses dans la plateforme *Mentimeter*.

Les mots les plus fréquemment mentionnés ont ensuite été projetés sous la forme d'un nuage de mots, permettant à l'ensemble des participantes et participants de visualiser les principaux éléments ressortis des discussions.



Les défis, freins et obstacles vécus par les jeunes

Pour le deuxième exercice, un élément déclencheur sous la forme de courtes improvisations a servi à amorcer la réflexion sur les freins et les obstacles à la pratique des activités sportives, culturelles et de loisir. Ces improvisations étaient présentées par des membres de la LUITR (Ligue universitaire d'improvisation de Trois-Rivières). L'objectif de cet atelier était d'identifier, du point de vue des jeunes, les principaux défis qu'ils rencontrent dans l'accès et la pratique de ces activités.

Le tableau ci-dessous présente les éléments soulevés lors de cet exercice, au cours duquel les participantes et participants étaient invités à se pencher sur les défis, les freins et les obstacles auxquels ils font face.

Défis, freins et obstacles pour la pratique d'activités artistiques, sportives et culturelles

Accessibilité physique et mobilité

- L'accessibilité limitée au service de transport collectif, surtout dans certains secteurs excentrés ;
- L'accès aux sites et espaces de plein air est souvent difficile en transport collectif ;
- L'insuffisance du réseau de pistes cyclables sur le territoire.

Accessibilité économique et matérielle

- Les coûts parfois élevés associés à l'inscription à certaines activités sportives et culturelles ;
- Le manque de locaux pour la pratique de certaines activités culturelles, notamment des locaux de répétition de musique ;
- Le coût élevé d'acquisition des instruments de musique et du matériel sportif.

Offre et conditions de pratique

- La difficulté d'accéder à des activités libres en dehors des ligues et structures organisées ;
- L'initiation à certaines activités sportives et culturelles peut représenter un défi ;
- La multiplication et la diversification des activités et pratiques, qui peuvent rendre l'offre difficile à naviguer ;
- Le manque d'espaces adaptés à la pratique d'activités sportives pour les femmes ;
- Le manque d'activités spécifiquement destinées aux personnes âgées de 15 à 30 ans.

Facteurs sociaux, informationnels et modes de vie

- La faible présence des jeunes dans les parcs et l'augmentation de la sédentarité chez ceux-ci ;
- Le manque de connaissance des activités et services offerts sur le territoire (localisation, modalités de participation, etc.) ;
- La pression sociale et la crainte du jugement des autres lorsque vient le temps de débiter un nouveau loisir ;
- Les horaires chargés des jeunes, notamment en raison des études, du travail et d'autres engagements.

Des lieux attirants pour les jeunes

Lors du troisième atelier, les participantes et participants devaient, en groupe, réfléchir à des lieux faits par et pour les jeunes et pourquoi les ces derniers aimeraient fréquenter. Le tableau ci-dessous présente les données obtenues lors de cet atelier.

Des lieux attirants pour les jeunes

- Un lieu offrant l'accès à du matériel audiovisuel et à de l'équipement de création artistique ;
- Des espaces où les jeunes peuvent se retrouver pour échanger, participer à des activités, se détendre et qui sont accessibles les soirées et les fins de semaine ;
- Des endroits sans trop de surveillance ;
- Des espaces extérieurs propres, verdoyants et aménagés pour répondre aux besoins des jeunes (ex. : gymnases extérieurs, aires de détente, espaces récréatifs, etc.) ;
- Des lieux informels où les jeunes peuvent être eux-mêmes, développer leur autonomie et créer des liens avec d'autres jeunes ;
- Un café étudiant ou un café pour les jeunes offrant un environnement convivial ;
- Un espace multifonctionnel permettant à la fois de socialiser, étudier et participer à des activités.

Une ville à l'image des jeunes

Pour ce quatrième et dernier exercice, l'équipe municipale souhaitait recueillir les idées des participantes et participants sur les moyens de rendre la ville plus attrayante pour les jeunes. À cette fin, ils ont été invités à se prononcer sur une mise en situation les amenant à réfléchir à une ou plusieurs actions que la Ville pourrait mettre en œuvre afin de favoriser l'accès des jeunes aux activités sportives, culturelles et de loisir. Les propositions issues de cet exercice sont présentées dans le tableau suivant.

Une ville à l'image des jeunes

Loisirs, sports et culture

- Organiser un festival jeunesse proposant des activités gratuites adaptées aux différents groupes d'âge ;
- Offrir davantage de rabais et de tarifs préférentiels aux jeunes lors des grands événements et festivals ;
- Mettre en place un programme de remboursement partiel des frais d'inscription aux activités sportives et culturelles destinées aux jeunes ;
- Accroître l'offre de piscines publiques sur le territoire ;
- Offrir un service gratuit de prêt d'instruments de musique et d'équipements sportifs ;
- Développer une application permettant la réservation de terrains sportifs ;
- Mieux faire connaître l'offre de services du réseau des bibliothèques.

Aménagement du territoire et mobilité

- Améliorer les services de transport collectif ainsi que le réseau cyclable ;
- Aménager davantage d'espaces de détente, dotés de hamacs et de mobilier urbain attrayant.

Participation citoyenne et communications

- Favoriser la participation des jeunes aux différents comités de la Ville afin de recueillir leur point de vue sur une variété d'enjeux ;
- Organiser des journées portes ouvertes permettant aux citoyens de découvrir les différents services municipaux ;
- Relancer la présence de la Ville sur *TikTok* et intégrer davantage les jeunes dans les initiatives de communication municipale.

Développement social et vie communautaire

- Accroître les investissements en développement social ;

- Organiser davantage d'activités destinées à l'ensemble de la population trifluvienne afin de favoriser les rencontres et le sentiment d'appartenance.

Processus décisionnel et suites du projet

La quatrième édition du forum Vox a permis à de nombreux jeunes de Trois-Rivières de s'exprimer sur l'accessibilité des activités culturelles, des sports et des loisirs. Les données issues de ces discussions ont servi à alimenter les réflexions du comité Jeunesse, comité qui a par la suite déposé ses recommandations aux membres du conseil municipal et à l'administration municipale.

Une analyse de faisabilité de ces recommandations sera effectuée au courant de l'été 2026 et sera remise au conseil municipal à l'automne 2026 afin que ce dernier puisse décider des suites à donner.

Pour en savoir plus sur le projet :

- [Recommandations du comité jeunesse | Site officiel de la Ville de Trois-Rivières](#)
- [Comité Jeunesse | Site officiel de la Ville de Trois-Rivières](#)
- [Participation citoyenne jeunesse | Site officiel de la Ville de Trois-Rivières](#)

Pour obtenir des informations supplémentaires sur le projet, il est également possible de communiquer avec le 311 par téléphone ou par courriel (311@v3r.net).